



PS - Halloween - Les 6

Is door mezelf gemaakt met CS6 kan best met een ander PS programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tubes van: Elementen uit de scrap Bewitched-Oct Goodie Train, BD-Fright Night

Wieske en Castorke

Stijlen: Gold18 en gold 22

Dubbelklik op de stijlen en ze komen in je programma.

Credits vind je hier.

Met dank aan de tubeuses.

Met dank voor de credits.

Respecteer hun werk, gelieve dan ook niets aan de tubes en de bestandsnaam te veranderen.

De credits behoren tot de originele Artist of maker.

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

http://www.castorke.be/tutorial_PS/halloween/Tut_Ps_halloween.html

Pagina 2 van 9

- Gebruikte kleuren VG-kleur #f4d09c AG-kleur #cf5d12 Gespiegeld verloop (het vierde icoontje van links), voorgrond naar achtergrond.
- 2. CTRL + N (nieuwe afbeelding) 800 X 600 wit
- 3. CTRL + shift + N., vul met eender welke kleur maakt niet uit bv je voorgrondkleur.
- 4. Ga naar stijlen en zoek Gold18 en pas het toe.
- 5. CTRL + shift + N.
- Vul met verloop: Gespiegeld verloop (het vierde icoontje van links), voorgrond naar achtergrond. VG_kleur zwart, AG_ kleur #cf5d12 - trek van Rechts Onder naar Links boven.
- 7. Zet de laag dekking op 65
- 8. CTRL + shift + N.
- 9. Activeer het rechthoekig selectiekader zet de vste gr. op B 770, H 570.



Klik in de linker bovenhoek op je werk

- 10. Vul met een kleur maakt niet uit welke.
- 11. **CTRL** + X, **CTRL** +V en je laag is gecentreerd.
- 12. Ga naar stijlen en zoek Gold22 en pas het toe.
- 13. Open castorke_AG1_les6
- 14. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V

15. Pas volgende laagstijl toe:

Stijl:	Schuine kant binnen	\sim		
Techniek:	Vloeiend	~		
Diepte:	~ <u>~</u>	100	%	
Richting:	Omhoog O	Omlaag		
Formaat:	8	5	px	
Zachter maken:	<u></u>	0	рх	
Schaduw Hoek:	120°	Cusi	torske	
Schaduw Hoek: Hoogte: Glanscontour:	ti20 ° ↓ Globale to 30 ° ↓ Anti-a	Curr pelichting g liased	ebruiken	
Schaduw Hoek: Hoogte: Glanscontour: Yodus markeren:	120 ° Globale t 30 ° Anti-a Bleken	Cust pelichting o liased	iebruiken	
Schaduw Hoek: Hoogte: Glanscontour: Modus markeren: Dekking:	Heken	Cust pelichting g liased	iebruiken	

- 16. Druk CTRL en klik in het lagenminiatuur , je bekomt een selectie.
- 17. Selecteren/ Bewerken/ Selectie slinken 15 px.
- 18. Ctrl + C,Ctrl + V (je zal niks zien maar het komt goed)
- 19. Pas de volgende laagstijl toe: cas_hal_les6
- 20. Open bizarre.
- 21. CTRL+A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL +V
- 22. Verschuif een beetje naar rechts.
- 23. Zet de overvloeimodus op verschil.
- 24. Open wieskes tube 84, verwijder het logo.
- 25. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V
- 26. Noem deze laag wieske.
- 27. CTRL en klik in het laagminiatuur.
- 28. CTRL + Shift + N
- 29. Vul met kleur zwart, laagdekking op 53
- 30. Deselecteer.
- 31. Laag ordenen/ naar achteren.
- 32. Schuif een beetje opzij en omhoog zodat je een schaduw ziet.

33. Activeer de laag met de tube wieske

34. Filter/ <I.C.NET Software/ filters unlimited 2..../ Graphic Plus - Cross Shadow



- 35. Open Tombstone2_Bewitched_OGT_JST
- 36. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V
- 37. Ctrl + T (vrije transformatie) 50%
- 38. Veeg het gras een beetje weg onder de steen. Zie voorbeeld
- 39. Overvloeimodus: kleur verschil of naar uw keuze.
- 40. Dekking 50
- 41. Laagstijl / gloed buiten grootte elementen 50

Overvloeimodus:	Bleken		~	
Dokking		75		
Denning.		□ <u>/</u> 5	78	
Ruis:	<u>0</u>	0	%	
Elementen —				
Techniek:	Zachter V			
Consider	Edenter			
spreiding:	<u>۵</u>	0	%	
Grootte:		50	рх	
Kwaliteit —	ſ	ustorke		
Contour:	-	Anti- <mark>a</mark> liased		
Bereik:		50	%	

- 42. Open Ghost2_Bewitched_OGT_JST
- 43. CTRL + A (alles selecteren), CTRL + C (kopiëren) ga naar je werk en CTRL + V (plakken)
- 44. CTRL + T (vrije transformatie) transformeer 80%.
- 45. Laagstijlen als volgt.

Grootte:

Contour:

loed binnen:	
Gloed binnen	
- Structuur	
Overvloeimodus: Bleken 🗸	
Dekking: 75 %	
Ruis:%	
Elementen	
Techniek: Zachter V Custovese	
Bron: Centreren Rand	
Inperken: 0 %	
Grootte: 5 px	
Kwaliteit	
Contour: Anti-aliased	
Bereik: 50 %	
Jitter: 0 %	
atijn:	
Satijn	
- Structuur	
Overvloeimodus: Vermenigvuldigen Vermenigvuldigen	
Dekking: 50 %	
Hoek: 19 ° Custopke	
Afstand:	

14

Anti-aliased

Omkeren

px

ps_hal_les6

©Castorke

Slagschaduw:

Overvloeimodus:	Vermenigvuldigen		\sim
Dekking:		13	%
Hoek:	- 177 ° [Globale	belichting gebruike
Afstand:		20	рх
Spreiden:		0	%
Grootte:	<u>~ </u>	5	рх
Kwaliteit Contour:	Cus Anti-al	<i>torki</i> iased	9
		1	-

- 46. Open Bat1_Bewitched_OGT_JST
- 47. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V
- 48. CTRL + T (vrije transformatie) transformeer 30%.
- 49. Laagstijl: Slagschaduw.

Overvioeimodus;	Vermenigvuldigen		~
Dekking:		50	%
Hoek:	 √-33 ° [Globale	belichting gebruiker
Afstand:		95	px
Spreiden:		0	%
Grootte:		0	рх
Kwaliteit	Custfur Anti-al	45 Jased	

- 50. Open BBD_FN_BAT 1
- 51. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V
- 52. CTRL + T (vrije transformatie) transformeer 30%.
- 53. Bewerken/ Transformatie/ Horizontaal omdraaien.

54. Laagstijl: slagschaduw

50 %
Globale belichting gebruike
24 px
0 %
5 px
stopke
ased
0 %

- 55. Dupliceer de laag en maak wat kleiner.
- 56. Open element-10
- 57. CTRL+A, CTRL + C, ga naar je werk, CTRL +V
- 58. CTRL + T (vrije transformatie) transformeer 30%.
- 59. Dupliceer tweemaal en maak de spin wat kleiner.
- 60. Staat alles naar wens?
- 61. Plaats je naam of watermerk.
- 62. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. Hier

Vraagjes mag je me altijd mailen...

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !



ps_hal_les6

©Castorke

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreed bij TWI


