



PS - Halloween - Les 3

Is door mezelf gemaakt met CS6 kan best met een ander PS programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

> <u>Materiaal</u>: Tubes: Castorke, Elise, Pcd, De overige gedeeld in groepen. Patroon: cas_halloween

> > Font: Patchwork Letter

Credits vind je hier.

Met dank aan de tubeuses. Met dank voor de credits.

Respecteer hun werk, gelieve dan ook niets aan de <u>tubes</u> en de <u>bestandsnaam</u> te veranderen. De credits behoren tot de originele Artist of maker.

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.



http://www.castorke.be/tutorial_PS/halloween/Tut_Ps_halloween.html

Pagina 2 van 11

- 1. CTRL + N (nieuwe afbeelding) 800 X 600 wit
- CTRL + shift + N.
 Vul met kleur #a59055
 FX- laagstijl : lijn , grootte 5, binnen, kleur #3a0b01
 Noem deze laag goud
- Open het masker Dubbel driehoek Elise.
 CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werk CTRL + V Noem deze laag masker.
- Tik met toverstaf midden in het masker. (tolerantie 32)
 Druk op delete toets van je klavier.
- 5. Activeer de laag goud. CTRL + J
- 6. Filter/ Ruis/Ruis...



Noem deze laag masker 2 Overvloeimodus op kleur doordrukken.

FX_laagstijl_patroonbedekking

ps_hal_les3		©Castork	9		23/08/2014
	Patroonbedekking Patroon	ı ———			
	Overvloeimodus: Dekking:	Normaal	- 59	♥ %	
	Patroon:	-	Custors Herkomst	k <i>u</i> magnetisch	
	Schaal:	✓ Koppelen met la	= 443 ag	96	

Ben je benieuwd naar het reultaat sluit je even je maskerlaag. Vergeet ze niet terug open te zetten. Sluit het oogje van de laagstijl LIJN

7. Activeer de laag masker.

Tik met toverstaf naast de driehoeken zie voorbeeld.



Druk op delete toets van je klavier. Laat de selectie staan.

Activeer de laag goud.
 CTRL + J

©Castorke

CTRL + Klik in het laagminiatuur - bekom je een selectie.

Let op! De filters geven niet steeds hetzelfde weer dus kan jouw werkje er enigzins anders uit zien.

Zet je voorgrondkleur op #3a0b01 - AG_kleur #a59055 Filter/ rendering/ wolken.

Filter/ Artistiek/ Waterverf

	^ 🏽 🛞	ОК	
		Annuleren	
Fresco	V	Vaterverf	~
		Details penseel	9
Knipsel		Intensiteit schaduw Custoveke	1
Plastic		Structuur	1
Spons			
Waterverf			

Pas de filter nogmaals toe.

Noem deze laag masker 3

CTRL + D

FX_laagstijl: patroonbedekking.

Zoek je patroontje cas_halloween, zet de schaal op 1000. Dekking op 20, overvloeimodus op intens licht.

Patroon				
Overvloeimodus:	Intens licht			~
Dekking:		_	20	%
Patroon:	10	-	Herko	syrves mst magnetisch

Laag dekking op 75%, overvloeimodus op lichtere kleur.

Filter/Artistiek/Plastic instelling: Sterkte licht: 15, details: 9, vloeiend: 7

©Castorke

Artistie			^ (🖈 ок	
2 .	19 🛓 🗠			Annulerer	1
Droog penseel	Filmkorrel	Fresco		Plastic	¥
1.12	9 🛓 —			Sterkte licht	15
Kleurpotlood	Klodder	Knipsel		Details Custonles	9
* <u> </u>		3 Ann		Vloeiend	7
Neon gloed	Paletmes	Plastic		·	

Herhaal deze filter nog 2 maal.

- 9. Activeer de laag goud.
- 10. Open pdc_paper16

Maak zo groot als je werk.

Overvloeimodus op bleken.

Filter/ Artistiek/ Plastic instelling: Sterkte licht: 15, details: 9, vloeiend: 7

🗸 🚞 Artistie	k		A (۵	ОК	
2					Annuleren	
Droog penseel	Filmkorrel	Fresco		Plastic		~
1.1	9 🎍			<u>S</u> terkte	licht	15
Kleurpotlood	Klodder	Knipsel		<u>D</u> etails	Castorke	9
* 1		-		<u>V</u> loeien	d	7
Neon gloed	Paletmes	Plastic			4	

Noem deze laag papier.

11. Activeer de laag masker3.

Tik met je toverstaf buiten het masker.. Selecteren/ omkeren.

Activeer de laag papier

Druk op delete toets van je klavier.

CTRL + D

12. Activeer de laag masker.

Tik met je toverstaf in alle driehoekjes ook die tussenin.

23/08/2014

ps_hal_les3

©Castorke



Instellingen toverstaf: toevoegen aan selectie, tolerantie 32.

Het tweede icoontje in je bovenbalk. CTRL + J

FX- laagstijl: Satijn

Overvloeimodus:	Vermenigvuldigen		~
D <mark>ekking:</mark>		50	%
Hoek:	19 •	Custi	inke
Afstand:	0	11	px
Grootte:	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	14	px
Contour:	Anti-ali	ased	

Noem deze laag driehoekjes.

13. Activeer terug de maskerlaag.

Tik met je toverstaf in het grote witte lijn van het grote vierkant. CTRL + J

Noem deze laag rand masker

FX _ Laagstijl_lijn: grootte 5, buiten, kleur #3a0b01

- 14. Sluit de laag masker door op het oogje te klikken.
- 15. Activeer de laag goud en pas de volgende laagstijlen toe.

ps_hal_les3

©Castorke

Schaduw binnen:

Overvloeimodus:	Vermenigvuldigen	0.	×
Dekking:		75	%
Hoek : Afstand :		Blobale belich	nting gebruiken 1001/100 px
Inperken:		0	%
Grootte:		5	px



Overvloeimodus:	Normaal	~	
Dekking:		4 9	6
Hoek		obala balichti	na aebruiken
Hoek:	120 ° 🖌 GI	lobale belichti Cutt	ng gebruiken VPSKØ
Hoek : Afstand :		obale belichti Cutto 0 P	ng gebruiken 97555 x
Hoek : Afstand : Spreiden :		lobale belichti Custo 0 p	ng gebruiken <i>UNSC</i> x

- 16. Activeer de achtergrondlaag (de witte laag)
- 17. Afbeelding/ canvasgrootte

Vergroot met 50 pixels . Vergeet niet **RELATIVE** aan te vinken. Kleur #df5403

	Curre	isgrootte	
 Huidige grootte:1,37 M 			-
Breedte:	800 Pixels		
Hoogte:	600 Pixels		
- Nieuwe grootte:1,58 M -		Custork	ę
Breedte:	50	Pixels	¥
Hoogte:	50	Pixels	Ŷ
•	Relatief		
Plaatsing:	* 1 /	•	
	← • ⊢		
	KIY		

©Castorke

18. Tik met toverstaf in de oranje rand.

CTRL + J

Overvloeimodus op bleken.

Dupliceer de laag

Filter/ Pixel/ Metzotint... - lange vegen.



- 19. Zet de overvloeimodus op bedekken, Laagdekking op 53
- 20. Activeer de bovenste laag.

21. Open pcd_houses1

CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werkje en CTRL + V Bewerken/ Transformatie/ Horizontaal omdraaien CTRL + T schaal naar 60% Overvloeimodus op Linear doordrukken. Zet op zijn plaats, dat doe je bij iedere tube dit herhaal ik niet meer.

22. Activeer laag papier.

Tik midden in de laag.

Selecteren/ bewerken/ vergroten 6 pixels.

Ga naar de laag House en druk op delete.

CTRL + D

FX_laagstijl: Slagschaduw vermenigvuldigen, dekking 75%, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

23. Open pcd_Devil1

CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werkje en CTRL + V CTRL + T schaal naar 48%

FX_laagstijl: Slagschaduw vermenigvuldigen, dekking 75%, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

24. Open pdc_web2

CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werkje en CTRL + V

CTRL + T schaal naar 50%

FX_laagstijl : Goed buiten grootte 75

Slagschaduw vermenigvuldigen , dekking 75%, afstand 5, grootte 5, kleur zwart. Overvloeimodus op vermeingvuldigen.

Laagdekking 55

- 25. Verwijder het overtollige van het web zoals in punt 22 of veeg het overtollige weg.
- 26. Open pcd_spider1

CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werkje en CTRL + V CTRL + T schaal naar 75 FX_laagstijl: Slagschaduw vermenigvuldigen, dekking 75%, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

27. Open castorke_hal_tube_53_102012

Maak een selectie rond het watermerk en delete.

CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werkje en CTRL + V

CTRL + T schaal naar 50

FX_laagstijl: Slagschaduw vermenigvuldigen, dekking 75%, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

28. Schrijf je tekst. Ik nam Patchwork Letters, grootte 72, kleur #3a0b01, in HOOFDLETTERS

Zet je laag om naar pixels.

Tik met je toverstaf letter per letter in het grote transparante deel en vul iedere letter met een andere kleur uit je werkje.

FX_ laagstijl:

Schuine kant en relïef, Structuur fijne korrel schaal 43 - diepte +95 Schaduw binnen, vermenigvuldigen, dekking 75, hoek 120°, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

Gloed binnen, bleken, dekking 75, kleur geel, zachter.

Patroonbedekking, Normaal, dekking 59, patroon cas_halloween, schaal 31. Slagschaduw , vermenigvuldigen, dekking 49, hoek 120°, afstand 11, grootte 4.

Tik met je toverstaf in de kleine transparante gedeelten, houd je shift toets ingedrukt.

ps_hal_les3

©Castorke

CTRL + Shift + N (nieuwe laag) Vul de selectie met kleur #a59055 Filter/ Ruis/ Ruis... 28,95, gaussiaans, monochromatisch aanvinken. FX_laagstijl: Slagschaduw, vermenigvuldigen, dekking 75, hoek 120°, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.

29. Plaats je naam of watermerk.

30. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. Hier

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen....



Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



http://www.castorke.be/tutorial_PS/halloween/Tut_Ps_halloween.html